

## **ATTIVITÀ DI TEAM-BUILDING nate dalla collaborazione tra il parco avventura TRE QUERCE e l'associazione ARTENA**

DESTINATARI:  
AZIENDE, GRUPPI DI LAVORO

Come si svolge la giornata:

La prima parte della giornata è dedicata all'attività sui PERCORSI del PARCO AVVENTURA. Si tratta di 3 ore di attività che prevedono sempre una parte di accoglienza e spiegazione del regolamento, la vestizione dei partecipanti con i dispositivi di protezione individuale, un briefing formativo per comprendere l'uso dell'attrezzatura e le consegne di sicurezza ed una prova pratica. In seguito i partecipanti evolvono sui percorsi. Sono possibili due tipologie di attività al parco avventura: base ed avanzata, descritte nell'allegato A.

Il gruppo consumerà poi un pranzo al sacco presso l'area attrezzata adiacente. Il parco avventura non è provvisto di ristorazione ma di soli distributori automatici di caffè, snack, bibite e gelati.

La seconda parte della giornata è gestita dalle guide naturalistiche dell'associazione ARTENA e prende il nome di SQUADRA SPECIALE OUTDOOR - SPECIALE CORDE. All'azienda viene proposta un'attività di squadra che ha come filo conduttore la corda. Prevede un momento di presentazione seguito da diverse attività ludiche legate alle corde e concluso da un momento di condivisione e confronto. Descrizione dettagliata nell'allegato B.

### OBIETTIVI GENERALI:

- Crescita individuale attraverso l'osservazione dell'ambiente naturale, la presa di responsabilità, la collaborazione ed il gioco.
- Sviluppo di relazioni positive del gruppo e di una ritrovata socialità e conoscenza reciproca
- Promozione di valori, comportamenti ed abitudini indirizzati ad una visione dell'ambiente come interazione uomo/natura e ad un futuro sostenibile

### OBIETTIVI legati alle competenze motorie ed emotive (Parco avventura Tre Querce):

- Sviluppo della coordinazione dei movimenti in rapporto a sé, allo spazio, agli altri, agli oggetti e agli elementi naturali
- Sviluppo delle capacità sensoriali e percettive.
- Sviluppo della consapevolezza sulla propria gestione della novità o del sentimento di timore.
- Affinamento della coordinazione dinamica generale ed oculo-manuale.
- Apprendimento dell'importanza dei dispositivi di protezione individuale (DPI), ormai pervasivi nel mondo del lavoro

### OBIETTIVI ATTIVITÀ DI TEAM-BUILDING (Associazione ArteNa):

- Sviluppo delle capacità di cooperazione e collaborazione in un gruppo
- Sviluppo capacità organizzative e di comunicazione
- Sviluppo capacità manuali

### PROGRAMMA GIORNALIERO

ATTIVITÀ AL MATTINO (parco avventura)	ATTIVITÀ AL POMERIGGIO (associazione ARTENA)
h. 9:30 : accoglienza	h. 13-14 : pranzo area attrezzata
h. 10:00 : vestizione	
h. 10:15 : parte pratica, dimostrazione sul percorso di prova e prova pratica dei partecipanti	h. 14:00 : attività di team building speciale corde
h. 10:30-13:00 : attività sui percorsi. h.	16.30-17,00 : termine attività.

**N.B. E' possibile invertire l'ordine delle attività**, previa verifica disponibilità, e svolgere l'attività di team building al mattino ed il parco avventura il pomeriggio.

### TARIFFE:

Le tariffe proposte alle aziende sono le seguenti. Le quote sono a partecipante comprensive di IVA.

Attività PARCO AVVENTURA		Attività TEAM-BUILDING	Totale
OFFERTA BASE	22 euro	10 euro	32 euro
OFFERTA AVANZATA	28 euro	10 euro	38 euro

La quota comprende:

- Assicurazione RC, all'interno della struttura del parco avventura, per tutta la durata dell'attività;
- Noleggio attrezzature per lo svolgimento delle attività (imbragatura, moschettoni, ...);
- Attività di team-building con Guida Escursionistica Ambientale
- Materiali per le attività di team-building con Guida Escursionistica Ambientale

La quota non comprende:

- quanto non espressamente specificato tra le voci "comprese";
- trasporto.

Note tecniche :

- numero partecipanti: minimo 20 persone
- abbigliamento consigliato: scarpe da ginnastica o scarponcini, abbigliamento comodo.

## ALLEGATO A: Attività Parco Avventura

### - OFFERTA BASE -

Rispecchia la normale attività del parco avventura riservata a tutti i nostri clienti, ma con parco chiuso al pubblico ed ingressi prenotati. È possibile la presenza concomitante di altri gruppi, ma si garantisce una situazione di scarso affollamento.

I partecipanti sono divisi in gruppi omogenei di circa 20 persone. Vengono dapprima vestiti con il kit di protezione individuale (imbragatura, longe, moschettoni e carrucola), ed in seguito formati all'uso delle attrezzature su di un percorso prova.

Ne viene quindi valutato lo stato di apprendimento sullo stesso percorso di prova, e vengono quindi indirizzati ai percorsi aerei veri e propri.

I partecipanti salgono quindi sui percorsi a loro destinati, sotto la supervisione ed assistenza degli istruttori. E' compresa l'attività di arrampicata su albero e su parete di arrampicata.

La sicurezza è garantita dall'uso di un **sistema di linea vita continua interattiva con moschettoni intelligenti**, che impediscono al partecipante di ritrovarsi in altezza in una situazione potenzialmente pericolosa.

### - OFFERTA AVANZATA -

Comprende, oltre a quanto descritto nell'offerta base, una serie di attività esclusive per aumentare la partecipazione e l'impegno del gruppo.

I Partecipanti sono divisi in gruppi omogenei di circa 10 persone, che rappresenteranno delle squadre in ludica competizione tra loro. Ogni gruppo sarà seguito da un istruttore dedicato, che sarà il referente e giudice. Dopo la formazione la squadra comincerà ad affrontare i percorsi, sotto la supervisione del proprio istruttore.

Con il progredire del gruppo sui percorsi più alti e difficoltosi gli istruttori del parco avventura accompagneranno attivamente al bisogno le persone meno disinvolute, per consentire a tutti di svolgere le stesse attività. Gli istruttori forniranno inoltre nozioni base sulla tecnica di arrampicata prima di affrontare questa attività.

**Con un debriefing finale gli istruttori stimoleranno i partecipanti a condividere la loro esperienza, con particolare focus sul come hanno risolto un problema (se da soli o con l'aiuto di qualcun'altro) e sulle strategie messe in atto per rispondere ad uno stato di paura. Gli istruttori potranno stilare (su richiesta dei partecipanti) eventuali giudizi o graduatorie, mai in merito alla performance sportiva ma piuttosto alle qualità mostrate nel superare una difficoltà oggettiva o emotiva.**

## **ALLEGATO B: Attività di team-building**

### **SQUADRA SPECIALE OUTDOOR - speciale corde**

Quando una squadra lavora unita il risultato è sempre migliore. Questo laboratorio permette al gruppo di sperimentare cosa significhi lavorare insieme e quanto questo sia utile per il gruppo e per il suo successo. La comunicazione è alla base perché i partecipanti riescano ad interagire in maniera efficace ed efficiente. Il contesto del parco avventura permette di realizzare l'attività in un contesto naturale ricco di esperienze.

#### **Tematiche:**

Attività di squadra.

#### **Utenza**

Aziende, gruppi di lavoro

#### **Obiettivi**

- Conoscenza del gruppo
- Sviluppo della cooperazione e collaborazione
- sviluppo delle capacità di comunicazione
- sviluppo delle capacità di comprensione dell'importanza del lavoro di squadra

#### **Tempo previsto:**

Da due a tre ore massimo

#### **Attività proposte:**

Per raggiungere gli obiettivi proposti si propongono attività di squadra semplici che hanno come filo conduttore la corda. Per ogni attività proposta è previsto un momento di presentazione, uno di realizzazione del gioco e un momento di condivisione su come si sia svolta l'attività stessa.

Questo momento è quello cruciale che permette al partecipante di conoscere i propri collaboratori, confrontarsi e comprendere l'utilità della persona e del gruppo nel collaborare.